

Tour du Monde Art et Jeu Vidéo

Isabelle_Arvers - 11/05/2020



<http://www.myowndocumenta.art/tour-du-monde-art-et-jeu-video/>



Pour fêter mes 20 ans de commissariat dans les domaines de l'art et des jeux vidéo, j'ai initié en juin 2019 un tour du monde art et jeux vidéo afin d'aller à la rencontre d'artistes du numérique, de développeurs.ses indépendant.e.s dans plus de 15 pays du monde.

«Son dessin :

s'engage de juin 2019 à mars 2020 dans un tour du monde à la rencontre des artistes, acteurs et développeurs de jeux vidéo hors des sentiers battus américains et européens pour construire un projet sur la diversité du jeu vidéo et mettre en lumière les femmes du secteur. Activiste d'un art qui s'émancipe des majors internationales du genre, Isabelle Arvers milite pour l'indépendance, pour des formes d'art expérimentales qui aident « à sortir de la vision unique ». Sébastien Acker 1 La Nouvelle République, 18.01.2019

Si les pays occidentaux ont récemment pris conscience de la nécessité de promouvoir la diversité de genre, de sexualité et de race dans les jeux vidéo avec l'organisation d'événements tels que GaymerX ou Rainbow Arcade, pour n'en citer que quelques uns, qu'en est-il dans le reste du monde?

ART+GAMES WORLDTOUR vise non seulement à découvrir de nouveaux talents et des modes différents de traiter la question de la diversité mais il se propose aussi de créer du lien et à initier des

collaborations avec les milieux du game art, du jeu indépendant, de l'art DIY en Asie, en Inde, au Moyen Orient, en Amérique latine et en Afrique. Il s'agit d'aller à la rencontre des acteurs de ce champ d'exploration artistique, de prendre le temps de partager les méthodes de travail et de concevoir le monde, d'échanger afin de développer un faire ensemble totalement nouveau et qui mette le plus possible en valeur la création féminine et les pratiques féministes queer et décoloniales.

En novembre 2019, dans le cadre du Tour du Monde, j'ai conçu trois expositions:

[Les imaginaires inter espèces](#), Festival Overkill, Enschede, Netherlands

[Exposition sur les jeux politiques](#), Festival Game On! El Arte del Juego, Buenos Aires

[Exposition Tecnofeminismo](#), Alliance Française de Bogota

Aujourd'hui en pause au Togo, pendant la période de confinement, je souhaite poursuivre ma recherche en Afrique et au MOyen Orient, d'abord en ligne, puis dès que les frontières réouvriront, j'essaierai à nouveau d'aller à la rencontre d'artistes et de game makers. Vous pouvez retrouver les articles publiés sur chacune de mes étapes du tour du monde sur [Immersion](#), [Poptronics](#) et [Usbek & Rica](#).